|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| **Nomor** | UC-01 | |
| **Nama** | Login | |
| **Tujuan** | Aktor dapat menggunakan aplikasi | |
| **Deskripsi** | Aktor dapat menginputkan username dan password untuk bisa menggunakan aplikasi | |
| **Aktor** | Staff Penjualan, Staff gudang, dan Staff produksi | |
| Skenario Utama | | |
|  | | |
| **Kondisi Awal :** | | 1. User membuka aplikasi  2. User sudah memiliki akun |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Menginputkan username dan password | |  |
|  | | 2. Memvalidasi username dan password |
| 3. mengirim data username dan password | |  |
|  | | 4. Menverifikasi username dan password |
| **Kondisi Akhir :** Sistem menampilkan halaman dashboard | | |
| **Skenario Alternatif** | | |
| No. 2.a: Tidak ada data yang diinputkan | | 1. Sistem menampilkan pesan “data harus diisi”  2. mengulang usecase flow dari langkah 1 |
| No. 2b: Kesalahan maksimum 5 | | 1. Sistem menampilkan pesan “kesalahan sudah maksimum, silahkan hubungi admin”  2. Sistem mengunci akun user |
| No. 4.a: Username dan/atau password salah | | 1. Sistem menampilkan pesan “Username dan/atau password salah”  2. Sistem meminta username dan password |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| **Nomor** | UC-03 | |
| **Nama** | Log out | |
| **Tujuan** | Untuk keluar dari aplikasi | |
| **Deskripsi** | Aktor logout dari aplikasi setelah menggunakannya | |
| **Aktor** | User | |
| Skenario Utama | | |
|  | | |
| **Kondisi Awal :** | | 1. User sudah login |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Menekan tombol settings | |  |
| 2. Menekan tombol Logout | |  |
|  | | 3. Log out user dari aplikasi |
| **Kondisi Akhir :** Aktor keluar dari aplikasi | | |
| **Skenario Alternatif** | | |
| No. 2a: Menekan tombol back | | 1. Sistem kembali ke menu utama |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| **Nomor** | UC-01 | |
| **Nama** | Mengelola pesanan barang | |
| **Tujuan** | Aplikasi dapat menampilkan detail pesanan dari pembeli | |
| **Deskripsi** | Aktor dapat mengelola pesanan yang masuk dan pesanan yang selesai | |
| **Aktor** | Staff Penjualan | |
| **Skenario Utama** | | |
|  | | |
| **Kondisi Awal :** | | 1.Sistem memberikan notifikasi pesanan baru  2. Aktor sudah login |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Melihat pesanan yang masuk | |  |
| 2. Melihat detail pesanan | |  |
|  | | 3. Menampilkan detail pesanan dari pembeli |
| 4. Memproses pesanan | |  |
|  | | 5. Memperbarui status pesanan sesuai dengan tahapan pemrosesan |
| 6. Menyelesaikan pesanan | |  |
|  | | 7. Memperbarui status pesanan menjadi selesai |
| **Kondisi Akhir :** Pesanan selesai | | |
| **Skenario Alternatif** | | |
| No. 1a: Tidak ada pesanan | | 1. System menampilkan pesan “tidak ada pesanan” |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | | |
| **Nomor** | UC-01 | | |
| **Nama** | Membuat Nota Pembelian | | |
| **Tujuan** | Aplikasi dapat menerima inputan dan menampilkan nota pembelian | | |
| **Deskripsi** | Aktor menyimpan nota pembelian untuk bukti sebagai bukti pemesanan yang sah. | | |
| **Aktor** | Staff Penjualan | | |
| **Skenario Utama** | | | |
|  | | | |
| **Kondisi Awal :** | | 1. Halaman *Dashboard* sudah tampil 2. Aktor sudah login | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** | |
| 1. klik tombol “Lihat Nota Pembelian” | | 1. Menampilkan halaman “lihat Nota Pembelian” | |
| 1. klik tombol “Buat Nota Pembelian” | | 4. Menampilkan halaman “buat Nota Pembelian” | |
| 5. Menginputkan data informasi yang berkaitan dengan Nota | | 6. Menangkap data informasi nota | |
|  | | 7.Menyimpan data informasi nota | |
|  | | 8.Menampilkan pesan “sukses membuat nota” | |
|  | | 9. Menampikan list data nota | |
| **Kondisi Akhir** : Menampikan *list* data nota yang sudah ditambahkan | | | |
| Skenario Alternatif | | | |
| No. 6a : gagal membuat nota | | | 1. Sistem menampilkan pesan “gagal membuat nota” 2. Melanjutkan use case dari flow step 8 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | | |
| **Nomor** | UC-0X | | |
| **Nama** | Mencetak Nota Pembelian | | |
| **Tujuan** | Aplikasi dapat mencetak nota pembelian | | |
| **Deskripsi** | Aktor mencetak nota pembelian untuk diberikan kepada pembeli sebagai pemesanan yang sah. | | |
| **Aktor** | Staff Penjualan | | |
| **Skenario Utama** | | | |
|  | | | |
| **Kondisi Awal :** | | 1. Halaman “Lihat Nota Pembelian” sudah tampil 2. Aktor sudah login | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** | |
| 1. Memilih Nota yang ingin di cetak | |  | |
| 1. klik tombol “Cetak” | | 3. Menampilkan halaman “buat Nota Pembelian” | |
| 1. klik tombol “Cetak Nota Pembelian” | | 1. Menampilkan pesan “apakah yakin ingin mencetak nota ini?” | |
|  | | 1. Mencetak nota | |
|  | | 1. Menampilkan halaman “Lihat Nota Pembelian” | |
| **Kondisi Akhir :** Menampikan *list* data nota yang terbaru | | | |
| **Skenario Alternatif** | | | |
| No. 6a : gagal mencetak nota | | | 1. Sistem menampilkan pesan “gagal membuat nota” 2. Melanjutkan use case dari flow step 7 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| **Nomor** | UC-0? | |
| **Nama** | Mengelola pengembalian barang | |
| **Tujuan** | Aplikasi dapat melakukan fitur return | |
| **Deskripsi** | Aktor dapat melakukan pengiriman ulang barang apabila barang tersebut rusak kepada pembeli | |
| **Aktor** | Staff Penjualan | |
| **Skenario Utama** | | |
|  | | |
| **Kondisi Awal :** | | 1. Sistem memberikan notifikasi ada pembeli yang hendak melakukan return  2. Aktor sudah login |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Melihat bukti return yang dikirim berupa foto oleh pembeli pada aplikasi | |  |
|  | | 2. Menampilkan bukti berupa foto |
| 3. memverifikasi apakah barang harus direturn atau tidak | |  |
| 4. Jika barang memenuhi syarat untuk return | |  |
|  | | 5. Sistem mengupdate jenis pesanan yang awal mulanya “terkirim” menjadi “return” |
| **Kondisi Akhir :** Staff penjualan melakukan pengembalian barang kepada pembeli | | |
| **Skenario Alternatif** | | |
| No. 3a: Jika barang tidak memenuhi syarat untuk direturn maka barang tidak dapat dikirim ulang | | 1. Sistem menghapus barang dari halaman pengembalian barang |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| **Nomor** | UC-01 | |
| **Nama** | Melihat Informasi Stok Barang | |
| **Tujuan** | Aplikasi dapat menampilkan Barang yang terdapat di gudang | |
| **Deskripsi** | Aktor dapat melihat sisa barang yang terdapat di gudang | |
| **Aktor** | Staff Penjualan, Staff Gudang | |
| **Skenario Utama** | | |
|  | | |
| **Kondisi Awal :** | | 1. Halaman *Dashboard* sudah tampil 2. Aktor sudah login |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. klik tombol “Lihat Data Barang” | |  |
|  | | 2. Menampilkan halaman informasi barang |
|  | | 1. Mengambil data barang |
|  | | 1. Menampilkan data barang |
| **Kondisi Akhir :** *List* data barang ditampilkan | | |
| **Skenario Alternatif** | | |
| No. 3a: Data barang kosong | | 1. Sistem menampilkan pesan “Data Barang Kosong” 2. Melanjutkan use case dari flow step 4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| **Nomor** | UC-0? | |
| **Nama** | Menambahkan informasi stok barang | |
| **Tujuan** | Aplikasi dapat menerima inputan dan menyimpan data stok barang dari aktor | |
| **Deskripsi** | Aktor dapat menambahkan informasi tentang stok barang | |
| **Aktor** | Staff Gudang | |
| **Skenario Utama** | | |
|  | | |
| **Kondisi Awal :** | | 1. Ada penambahan informasi dari stok barang |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Menekan fitur informasi stok barang | |  |
|  | | 2. Menampilkan list data informasi stok barang |
| 3. Menambahkan informasi terbaru dari stok barang | |  |
| 3. Menekan tombol “Save” | |  |
|  | | 5. Menampilkan data stok barang yang telah ditambahkan |
| **Kondisi Akhir :** Sistem memberi notifikasi data telah tersimpan | | |
| **Skenario Alternatif** | | |
| No. 2a: Informasi stok barang gagal ditambahkan | | 1. Sistem menampilkan pesan error |

|  |  |
| --- | --- |
| **Identifikasi** | |
| **Nomor** | UC-02 |
| **Nama** | Memperbaharui / Hapus Stok Barang |
| **Tujuan** | Aplikasi dapat Memperbaharui atau hapus Barang yang terdapat di gudang |
| **Deskripsi** | Aktor dapat memperbaharui atau menghapus data stok bahan baku untuk memperjelas data stok bahan baku yang ada di gudang |
| **Aktor** | Staff Gudang |
| **Isi Use-Case** | 1. Update 2. Delete |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Skenario Utama** | | |
| **Use case :** *Update* Data Barang | | |
| **Kondisi Awal :** | | 1. *List* Data barang sudah ditampilkan 2. Aktor sudah login |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Memilih data yang ingin di ubah | |  |
| 1. klik tombol “Edit Barang” | | 2. Menampilkan halaman edit data barang |
| 1. Mengganti data barang sesuai yang diinginkan | |  |
| 1. klik tombol “Update data barang” | |  |
|  | | 1. Menangkap data barang |
|  | | 1. Menyimpan data barang |
|  | | 1. Menampikan data barang yang sudah diubah |
| **Kondisi Akhir :** Daftar data barang yang terbaru ditampilkan pada halaman “lihat stok barang” | | |
| **Skenario Alternatif** | | |
| No. 6a: Data barang gagal diubah | 1. Sistem menampilkan pesan “gagal mengubah data barang” 2. Melanjutkan use case dari flow step 1 | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Skenario Utama** | |
| **Use case :** Delete Data Barang | |
| **Kondisi Awal :** | 1. *List* Data barang sudah ditampilkan 2. Aktor sudah login |
| **Aksi Aktor** | **Reaksi Sistem** |
| 1. Memilih data barang yang ingin di ubah |  |
| 1. klik tombol “hapus Barang” | 1. Menampilkan pesan “apakah yakin ingin menghapus barang ini?” |
| 1. Menyetujui aksi hapus barang | 1. Menangkap data barang |
|  | 1. Menghapus data barang |
|  | 1. Menampikan data barang |
| **Kondisi Akhir :** Daftar data barang yang terbaru ditampilkan pada halaman “lihat stok barang” | |
| **Skenario Alternatif** | |
| No. 6a: Data barang gagal dihapus | 1. Sistem menampilkan pesan “gagal menghapus data barang” 2. Melanjutkan use case dari flow step 1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| **Nomor** | UC-09 | |
| **Nama** | Melihat Informasi Supplier | |
| **Tujuan** | Aplikasi dapat menampilkan Informasi Supplier kepada user | |
| **Deskripsi** | Aktor dapat melihat Informasi Supplier yang digunakan untuk mendata dalam kegiatan produksi dan stok bahan baku | |
| **Aktor** | Staff Gudang | |
| **Skenario Utama** | | |
|  | | |
| **Kondisi Awal :** | | 1. Staff Gudang login dan membuka aplikasi |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Menekan tombol opsi supply | |  |
|  | | 2. Menampilkan data supplier yang ada |
| 3. Menekan tombol informasi supplier | |  |
|  | | 4. Mengelola data informasi supplier |
|  | | 5. Menampilkan data informasi supplier |
| **Kondisi Akhir** : Aktor melihat detail supplier di aplikasi | | |
| **Skenario Alternatif** | | |
| No. 3a: Informasi supplier tidak di temukan | | 1. Sistem menampilkan peringatan error |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | |
| **Nomor** | UC-01 | |
| **Nama** | Menambah informasi supplayer | |
| **Tujuan** | Aplikasi dapat menerima inputan dan menyimpan data suppliyer dari aktor | |
| **Deskripsi** | Aktor dapat menambahkan informasi tentang suppliyer | |
| **Aktor** | Staff Gudang | |
| **Skenario Utama** | | |
|  | | |
| **Kondisi Awal :** | | 1. Tidak ada informasi tentang suppliyer  2. aktor sudah login |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
| 1. Melihat data suppliyer | |  |
|  | | 2. Menampilkan halaman form pengisian data suppliyer |
| 3. Mengisi form data suppliyer | |  |
|  | | 4. Menerima inputan data suppliyer |
| 5. Mengirimkan data suppliyer | |  |
|  | | 6. Menyimpan data suppliyer |
| **Kondisi Akhir :** Sistem memberi notifikasi data telah tersimpan | | |
| **Skenario Alternatif** | | |
| No. 3a: Data yang diisi salah | | 1. Sistem menampilkan pesan “Data salah”  2. Mengulangi use case flow dari langkah 2 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | | |
| **Nomor** | UC-0? | | |
| **Nama** | Melihat informasi barang baku | | |
| **Tujuan** | Aplikasi dapat menampilkan detail informasi dari barang baku | | |
| **Deskripsi** | Aktor dapat melihat informasi terkait barang baku seperti jumlah barang baku, jenis barang baku. | | |
| **Aktor** | Staff Gudang | | |
| **Skenario Utama** | | | |
|  | | | |
| **Kondisi Awal :** | | | 1. Saat staff gudang login  2. Membuka aplikasi |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** | |
| 1. Menekan fitur Informasi barang baku | |  | |
|  | | 2. Sistem menampilkan list informasi barang baku | |
| 3. Memilih informasi barang baku yang akan dilihat | |  | |
|  | | 4. Menampilkan detail informasi dari barang baku | |
| 5. Menekan ”Selesai” | |  | |
|  | |  | |
|  | |  | |
| **Kondisi Akhir :** Menampilkan seluruh informasi dari setiap barang baku yang ada | | | |
| **Skenario Alternatif** | | | |
| No. 3a: Barang baku yang akan dilihat informasinya tidak ada | | | 1. Sistem memunculkan pesan “tidak ditemukan” |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | | |
| **Nomor** | UC-08 | | |
| **Nama** | Memperbaharui/Menghapus Informasi Stok Bahan Baku | | |
| **Tujuan** | Aplikasi dapat memperbaharui/menghapus data mengenai informasi stok bahan baku | | |
| **Deskripsi** | Aktor dapat memperbaharui/menghapus data stok bahan baku untuk memperjelas jumlah stok bahan baku yang ada di gudang | | |
| **Aktor** | Staff Gudang | | |
| **Skenario Utama** | | | |
|  | | | |
| **Kondisi Awal :** | | | 1. Staff Gudang login  2. Staff Gudang membuka aplikasi |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** | |
| 1. Menekan tombol opsi stok | |  | |
|  | | 2. Menampilkan opsi stok bahan baku dan tas kulit | |
| 3. Menekan tombol stok bahan baku | |  | |
| 4. Menekan tombol update stok bahan baku | |  | |
|  | | 5. Menampilkan data stok bahan baku | |
| 6. Memperbaharui/menghapus data stok bahan baku | |  | |
|  | | 7. Menambahkan/menghapus data stok bahan baku dalam database | |
|  | | 8. Menampilkan data informasi terbaru stok barang yang sudah di perbaharudi/dihapus | |
| **Kondisi Akhir :** Aktor melihat data terbaru stok bahan baku | | | |
| **Skenario Alternatif** | | | |
| No. 2a: memilih opsi tas kulit untuk melihat informasi stok tas kulit di gudang | | | 1. Sistem menampilkan beberapa opsi |